OBUOLIUKAI OBUOLIAI

STEAM veiklos savaitė



MOKYTOJA VILIJA BERŽINIENĖ

2026 - 11 -03



TIKSLAS

Per pojūčius ir žaidimus tyrinėti obuolį (spalvą, dydį, skonį), skaičiuoti iki 3, valdyti „Bee-Bot“ bitutę ir kurti drauge.

UŽDAVINIAI:

- Tyrinėti pojūčiais: apžiūrėti, pauostyti, paliesti ir paragauti obuolio.
- Atpažinti požymius: skirti raudonus, žalius, geltonus obuolius ir palyginti dydžius (didesnis – mažesnis).
- Skaičiuoti ir grupuoti: skaičiuoti iki 3, rūšiuoti pagal spalvas ir lyginti kiekius (daugiau – mažiau).
- Programuoti: kartu su mokytoju valdyti „Bee-Bot“ bitutę komandomis „pirmyn“, „sustok“, "pasisuk".
- Kurti ir bendradarbiauti: kūrybinėse veiklose dalytis priemonėmis, laukti eilės ir žaisti drauge.

FORMA. SANDARA









RŪŠIAVIMAS IR LYGINIMAS



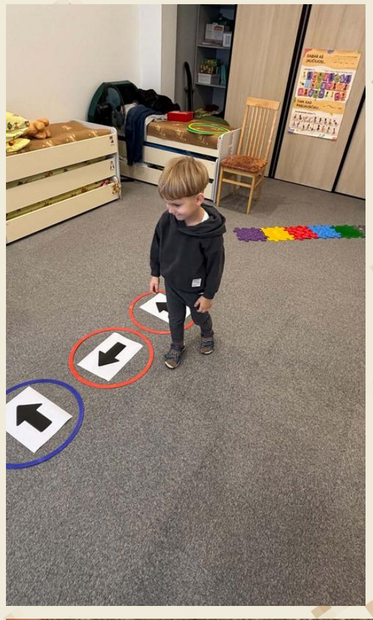


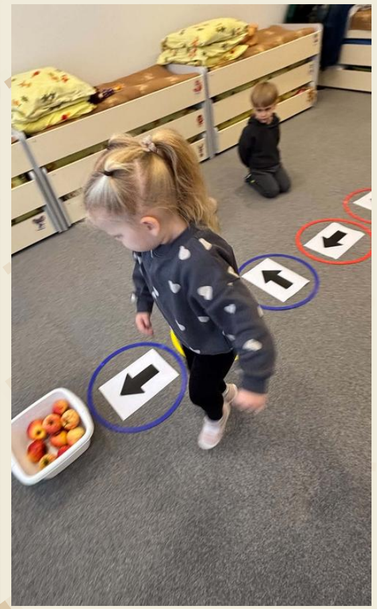






KODAVIMO VEIKLA



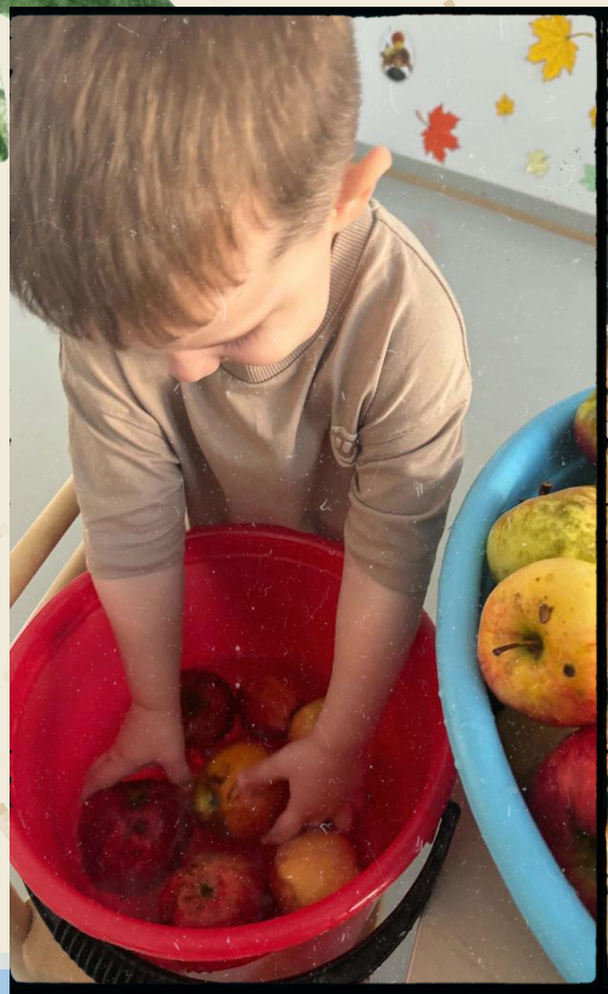








TYRINĖK, IŠBANDYK







SKONIŲ PASAULIS







KŪRYBINĖS DIRBTUVĖLĖS







REFLEKSIJA

Savaitė praūžė kvepiant obuoliais! Didžiausią džiaugsmą vaikams kėlė sulčių spaudimas ir gardžių obuolių ragavimas. Vaikai skaičiavo. pažino spalvas bei dydžius. valdė „Bee-Bot“ bitutę ir mokėsi draugiškai dalytis bei kurti kartu.